

JEU DE L'OIE ÉCOLOGIQUE !

Plum Magazine Saint-Nazaire



1h



12 max



à volonté !



Tu as trouvé une échelle ! Grimpe dans la case correspondante.



Tu es tombée dans une cascade, retourne en arrière.



Pêche une carte Eau.



Pêche une carte Terre.



Pêche une carte Air.



Pêche une carte Feu.

CASE 2 : C'est le loi des oiseaux ! Les oiseaux dansent devant toi, tu passes 1 tour pour les admirer.

CASE 6 : Arbre mystérieux, arbre magique, il te dit un mot doux et te fait avancer de 2 cases.

CASE 10 : Tu rencontres un dragon d'eau, il a perdu ses amis de feu. Passe ton tour pour réfléchir ad ils peuvent être.

CASE 15 : Papillon à corne, tu volés comme une étoile, file à la case 18.

CASE 19 : Tu te transformes en change ! Recule d'une case.

CASE 23 : Tu rencontres un renquin, il te prend sur son dos et tombe case 15.

CASE 27 : Moment détente. Fais la position de la girlande, elle est page 18 de Plum4.

CASE 30 : Brise légère, le vent souffle. Avance de 2 cases.

MATÉRIEL

- ✓ Cartes en bois faites au Bluelab de Saint-Nazaire
- ✓ Dé en bois géant qui fait meuh
- ✓ Pions en bois Bluelab
- ✓ Imprimé sur un tapis en coton bio, fabriqué en France
- 1,5mX1,2 m
- Design Lisa Rémy @lisa.remy_creative
- ©Plummagazine



OBJECTIF ET DESCRIPTION

Sensibiliser les enfants avec un jeu de l'oie géant et rigolo sur les quatre éléments (eau, air, terre et feu), en lien avec les magazines Plum.

Un jeu de l'oie classique revisité avec des cases magiques et dingues !